

## **Ilyushin IL-62**

På en flyvning d. 4. juni 2010 med start fra Neustadt Glewe flyveplads oplevede jeg pludselig historiens vingesus på nærmeste hold.

Under min flyvning havde jeg valgt at vende Stölln/Rhinow, en flyveplads ca. 90 km. sø for Neustadt Glewe, da jeg vendte pladsen fik jeg øje på et større passagerfly der stod parkeret i et hjørne af pladsen, som er en ca. 1000 meter lang græsbane, jeg undrede mig noget over hvad jeg så, og da jeg kom hjem til Neustadt Glewe måtte jeg lige forhøre mig ved de lokale, de kunne sikkert fortælle mere om hvad det var jeg havde set.

Og det kunne de.

Det viser sig at pladsen "Stölln/Rhinow" er verdens ældste stadig aktive flyveplads, det er nemlig her Otto Lilienthal udførte mange af sine første flyvninger, han havde allerede i 1891 udført sine allerførste flyvninger med sit flyveapparat et andet sted, men i 1894 fandt han en bakke der var lidt højere end den tidligere benyttede, nemlig 109 meter, og det var så her han fortsatte sine flyvninger.

Otto Lilienthal udførte mange flyvninger fra pladsen i perioden påsken 1894 til d. 9. august 1896, hvor han blev svært kvæstet ved et styrt med sit flyveapparat, og senere døde af sine kvæstelser.

## **Ilyushin IL-62**

I 1989, forærede det daværende østtyske stats-luftfartsselskab Interflug dette fly til pladsen, planen var at flyet skulle bruges til et "Otto Lilienthal" museum.



Flyet blev i september 1989 landet på pladsen, en imponerende bedrift, da flyet jo ikke ligefrem er beregnet til at lande på små svæveflyvepladser.

Se her en lille film fra landingen.

[www.youtube.com/watch?v=Lk13jGxCKUI](http://www.youtube.com/watch?v=Lk13jGxCKUI)

Lidt data på flyet:

Vingefang:	43,20 meter
Længde:	53,12 meter
Tomvægt:	66 ton
Max take of vægt:	162 ton
Passagerer:	174
Besætning:	5

Et link til klubbens hjemmeside, hvor du kan læse meget mere om emnet.

[www.edor.org/](http://www.edor.org/)

Lidt sjovt at have fløjet lige der over den samme bakke som Otto Lilienthal gjorde det for mere end 100 år siden.

Henrik Bill